

PACMEN

3D CUBES

Idioma: Escolher o idioma em que queres instalar o 3D Cubes.

Escolher a cor: Escolher a cor que prefiras para instalar o 3D Cubes.

Nota: É possível mudar estes parâmetros depois no próprio programa.

Setup: Se queres instalar a aplicação em um diretório diferente, introduza o nome do diretório.

SIX FEET UNDER

GAME (Jogo): Novo. Inicia nova partida

PAUSE (Pausa). Detém o jogo.

QUIT (Sair). Finaliza o programa.

OPTIONS (Opções): JUMP TO LEVEL (Muda de nível). Permite avançar níveis mediante os códigos dados a cada nível.

Zoom. Permite ampliar a tela.

HELP (Ajuda): Ajuda sobre os conteúdos. Soluciona as dúvidas sobre o jogo.

ACKMAN

Instalação: Instalar ACKMAN no diretório: ...

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

ANTIX

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Instruções: -Introduzir o nome

-Escolher o nível de velocidade que você quer jogar (1-9)

RETURN OF ARCADE

Instalação: Informação do nome: Introduza seu nome. Setup pode utilizar seu nome nas seguintes instalações

Destino: escolher o arquivo destinatário do jogo.

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

ARCY 2

Objetivo: Conseguir todas as chaves da tela

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar direita - Flecha direita

PLAY NEW GAME : Começar uma nova partida.

PLAY SAVED GAME: Jogar em uma partida gravada

HIGH SCORES: Exibição das máximas pontuações

SOUND OPTIONS: Opções de som

BLOXZ

Objetivo: Conseguir formar pares com os quadrados da tela

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

“Espaço” movimentar as figuras

Escape (Esc) mostra a tela de menu

BOULSTAR

THE CAVES

Objetivo: Destruir os objetos perseguidores e obter os prêmios

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo – Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

“Espaço” botão de disparo.

DODGER

Objetivo: Comer o maior número de frutas possível, evitando ser alcançado por seus inimigos

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

FOUR OR MORE

Objetivo: Conseguir pegar quatro fichas da tua cor, antes que teu adversário

Controles: Mouse: marcar a fila em que se deseja depositar a ficha

Spiel “jogo”: Neu “novo”. Inicia nova partida

Rechne. Permite fazer que o computador faça um movimento por ti

Beenden. Sair do jogo

GOBBLE MAN

Tela principal: Press 1- Jogo para um jogador

Press 2- Jogo para dois jogadores

Press Q- Sair de GOBBLE MAN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Objetivo: Acabar com todos os pontos de luz e devorar os fantasmas

GOBMAN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

(Com opção de joystick)

Tela principal: PLAY= Inicia a partida

HALL OF FAME= Visualiza o ranking de máxima pontuação

CONTROLS= Visualiza a opção de escolher entre

teclado ou joystick

INSTRUCTIONS= Explica os objetos que aparecem no

jogo

QUIT= Sair do jogo

HERO'S HEART

KC MUNCHKIN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: Pressionar qualquer tecla para começar

Tecla "C" finalizar jogo

MEGAPEDE 95

Tela principal: Centrar o MOUSE e pressionar qualquer tecla para começar.

Pressiona espaço para começar

Pressiona Esc para finalizar

Controles: Cursores de flechas

MAZEBALL

Tela principal: "Este programa necessita o uso de mouse. Utiliza o mouse para clicar uma opção do menu. Se não tens mouse, utiliza a tecla Esc para sair"

Controle: Mouse

Objetivo: Chegar a bolsa de dinheiro evitando cair nos buracos

MOLBREKO CASTLE

Game(jogo): New (novo): Inicia nova partida

Quit (sair): Finaliza a partida

Help(ajuda): Contents (conteúdo): Informa sobre o conteúdo do jogo

How to use help (Como usar a ajuda)

Search for help on...(Buscar ajuda em...)

About (sobre o jogo)

Controles: Mouse

MR. PACFORD

Movimentos: Saltar- Flecha para cima

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

CHAMP Ms. PACMAN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: New game (Novo jogo)

Resume game (Retornar a partida)

System setup (Opções de jogo)

Scoring and credits (Melhores pontuações e os créditos)

Abort game (Sair do jogo)

Ordering info (Informações sobre o jogo)

PAC-BAR

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda -Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: New game (Novo jogo)

Options (Opções)

View high scores (Máximas pontuações)

Instructions (Instruções)

Credits (Créditos)

Exit game (Sair del jogo)

PACKMAN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda -Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

PAC PC

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: Press space to start (Pressionar espaço para começar)

PAKO

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: Play (Jogar)

Top 10 (Classificação 10 melhores)

Options (Opções)

PAKO2

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

Tela principal: New game (Nova partida)

Load game (Carregar partida)

Options (Opções)

Read me (Informação do jogo)

Top10 (Classificação 10 melhores)

Quit (Sair)

PATUMAN

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

PAULY PITHON

Game (Jogo):New: Nova partida

Sound (Som)

Pause (Pausa)

High Scores (Melhores pontuações)

Exit (Sair)

Options(Opções):Scheme of things(Esquema de coisas):Grand Tour (Grande retorno)

Surprise me (Surpreenda-me)

My way

Icon (Icono): Boring (Chato)

Radical!

Attitude(Dificuldade): Garter snake

Side winder
Diamondblack
King Cobra (Rei Cobra)
Black Mamba

Control (Controles): Keyboard (Teclado)
Mouse (Mouse)

Other Screen Set:(Outros acessórios de Tela)

Screen Sculptor (Criar Telas):Edit (Editar)

Shape (Figuras)

Help (ajuda):Register(What you get) (Registro (Como obter-lo))

Index (Indice)

Getting started (Conseguir começar)

Options (Opções)

Screen Sculptor (Criar Telas)

Using help (Usar ajuda)

About(Sobre de...)

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda -Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

REPTON 3

Press (Pulsar)L to Load data file (para carregar partida)

Press (Pulsar)P to Enter password (para introduzir password)

Press (Pulsar)D to View demo (para ver demo)

Press (Pulsar)Esc to Kill yourself (para matar te)

Press (Pulsar)Space to Play game (para jogar nova partida)

Press (Pulsar)F1 to Display help (para mostrar ajuda)

Press (Pulsar)Alt-X to Quit to DOS (para sair ao DOS)

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda -Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

SNAKES

Game (jogo): New Game (nova partida)

High Scores

About (sobre de...)

Exit (sair)

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda -Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita

THE COMPLETE SNARF CLASSICS

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima
Avançar para baixo - Flecha para baixo
Avançar para esquerda -Flecha esquerda
Avançar para direita - Flecha direita

SPITBALL

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima
Avançar para baixo - Flecha para baixo
Avançar para esquerda -Flecha esquerda
Avançar para direita - Flecha direita

Play (Jogar partida)
Credits (Créditos)
The story
High scores (Máximas pontuações)
Important Stuff
You should know
Before you go (Antes de sair)
Mesin with every thing

SQUAREX

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima
Avançar para baixo - Flecha para baixo
Avançar para esquerda -Flecha esquerda
Avançar para direita - Flecha direita

Help(Ajuda)
New Game (Nova partida)
Practice (Treinamento)
Options (Opções)
Quit Game (Sair del jogo)

TOAD

Press 1 or 2 to start: (Pressionar 1 ou 2 para começar)
Press Q to exit: (Pressionar Q para sair)
Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima
Avançar para esquerda -Flecha esquerda
Avançar para direita - Flecha direita

DOT TROUBLE

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima
Avançar para baixo - Flecha para baixo
Avançar para esquerda -Flecha esquerda
Avançar para direita - Flecha direita

Joystick game (jogo com joystick)
Keyboard game (jogo com teclado)
Hiscore table (Lista de melhores resultados)
Information (Informação)
Exit program (Sair do programa)

TRUGG

Play (Jogar)

Extended Play (Jogo avançado)

Instructions (**Instruções**)

Setup (Instalar)

Exit (Sair)

Movimentos: Avançar para cima - Flecha para cima

Avançar para baixo - Flecha para baixo

Avançar para esquerda - Flecha esquerda

Avançar para direita - Flecha direita